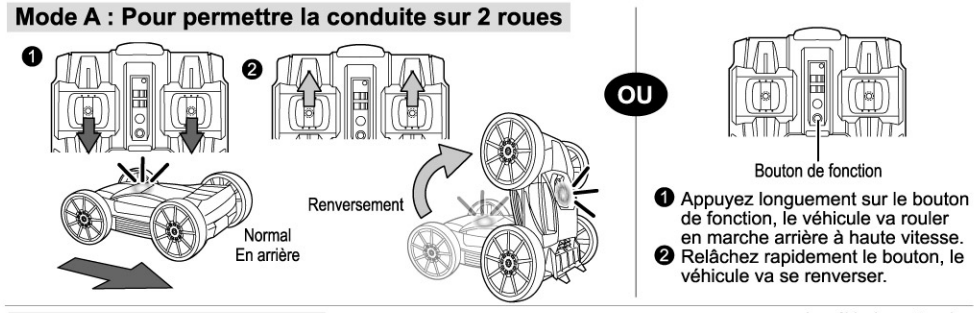
3. Fonctionnement

Mode A : Pour permettre la conduite sur 2 roues



❶ Appuyez longuement sur le bouton de fonction, le véhicule va rouler en marche arrière à haute vitesse.
❷ Relâchez rapidement le bouton, le véhicule va se renverser.

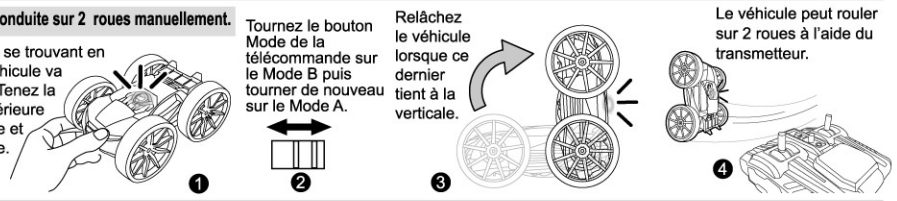
Activer la conduite sur 2 roues manuellement.

La lumière se trouvant en haut du véhicule va s'allumer. Tenez la partie supérieure du véhicule et soulevez-le.

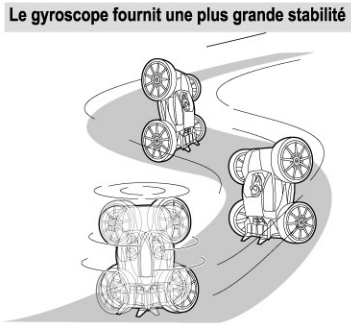
Tournez le bouton Mode de la télécommande sur le Mode B puis tourner de nouveau sur le Mode A.

Relâchez le véhicule lorsque ce dernier tient à la verticale.

Le véhicule peut rouler sur 2 roues à l'aide du transmetteur.



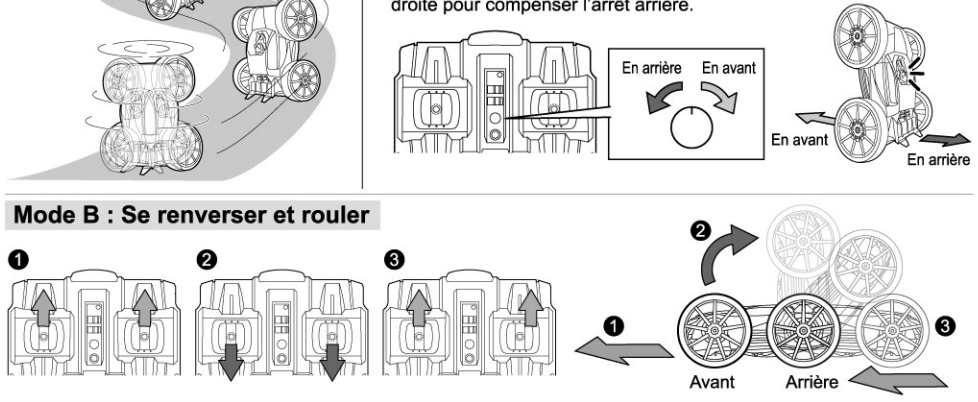
Le gyroscope fournit une plus grande stabilité



Régler le véhicule

Parfois, le signal d'accélération entre le véhicule et le transmetteur a besoin d'être réglé, afin que le véhicule reste immobile en mode arrêt. Utilisez le bouton de réglage pour établir un réglage à l'arrêt du véhicule. Si le véhicule roule en avant tout seul, tournez le bouton vers la gauche jusqu'à ce qu'il s'arrête de rouler. Tournez-le vers la droite pour compenser l'arrêt arrière.

Mode B : Se renverser et rouler

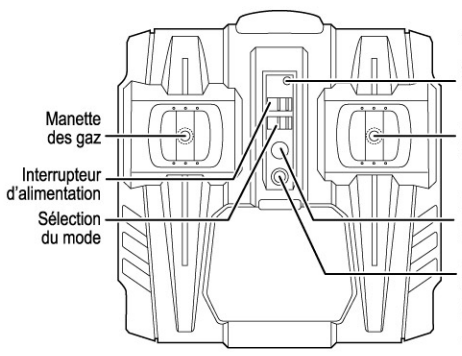


4. Dépistage des pannes :

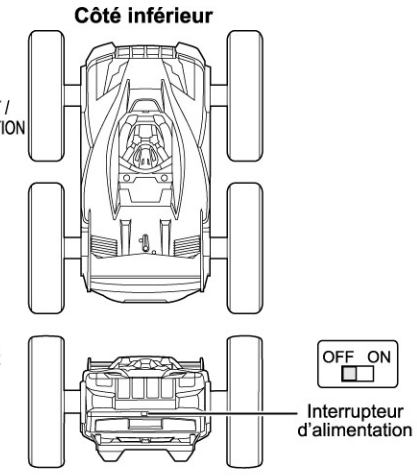
Symptôme	Cause	Solution
Le véhicule ne réagit pas, ou réagit faiblement aux commandes de la télécommande.	- La procédure d'APPARIEMENT/SYNC n'est pas encore terminée ou effectuée. - Hors couverture. - En mode de sauvegarde d'énergie. - Entrer en mode de protection contre la surchauffe.	- Mettez l'interrupteur en position « MARCHE » à la fois sur la voiture de course et le transmetteur. Une lumière rouge va se mettre à clignoter. Poussez les manettes des gaz (accélération) gauche et droite en avant, puis relâchez-les. - Le véhicule roule sur une distance jusqu'à 50 pieds de plein air. - Éteignez le véhicule en faisant attention et retirez tout objet étranger, puis rallumez-le. - Attendez 15 à 20 minutes pour qu'il refroidisse.
Le véhicule roule lentement ou ne fonctionne pas.	- L'interrupteur ON/OFF (MARCHE/ARRÊT) n'est pas en position "ON". - Piles faibles. - Les roues sont encrassées de cheveux, fibres ou poussières.	- Mettez l'interrupteur en position de marche. - Remplacez les piles. - Éteignez le véhicule en faisant attention et retirez tout objet étranger, puis rallumez-le.

1. Éléments d'identification

Émetteur



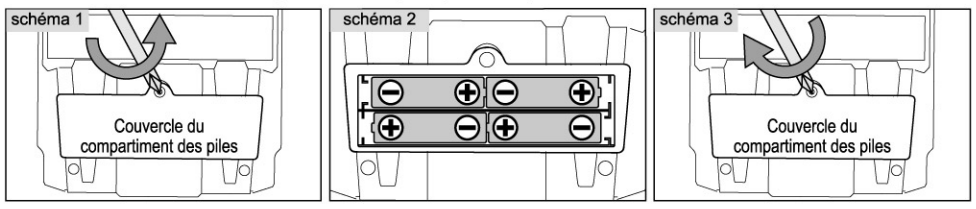
Véhicule



2. Mise en place des piles

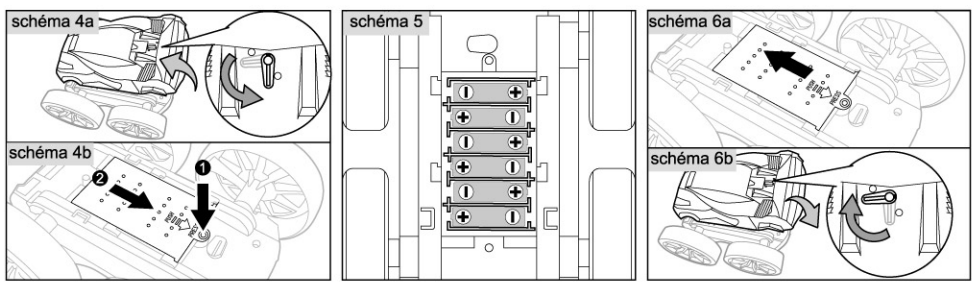
Installation des piles dans la télécommande

1. Eteignez l'émetteur .
2. Ouvrez le compartiment des piles en dévissant la vis (schéma 1).
3. Insérez 4 piles de type AA dans le compartiment des piles dans le sens correct des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (schéma 2).
4. Remettez le couvercle du compartiment des piles (schéma 3).



Installation des piles dans le véhicule

1. Faites tourner le verrou sur la droite et retirez le châssis de la voiture du corps du véhicule. (fig. 4a).
2. Appuyez sur le bouton, puis poussez sur le couvercle du boîtier à piles pour l'ouvrir (fig. 4b).
3. Insérez 6 piles de type AA dans le compartiment des piles dans le sens correct des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (schéma 5).
4. Replacez le couvercle sur le boîtier à piles et le châssis du véhicule (fig. 6a et 6b).



EI-4699
Manuel d'instructions
A partir de 5 ans

⚠ ATTENTION !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Contenu de l'emballage

Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité

- Parents : Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.
- Arrêter le véhicule avec la radiocommande avant de le prendre en main
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction
- Ne pas utiliser le véhicule radiocommandé dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

ATTENTION : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Avertissements concernant les piles :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH).

Soin et Entretien :

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques :

- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

CONSEIL PRATIQUE

La performance optimale peut être obtenue en utilisant des piles alcalines neuves.

Par la présente Silverlit Toys Manufactory Ltd. déclare que l'appareil - GYRO ZEE #82412 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. La déclaration de conformitée peut être consultée dans le mode d'emploi situé à l'intérieur de la boîte.

Dans un environnement à décharges électrostatiques, le produit peut mal fonctionner et exiger à l'utilisateur d'apparier de nouveau le contrôleur et la voiture.

Piles nécessaires Émetteur :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 6 V , 0.36 W
Quantité et type : 4 piles de type 1.5 V «AA»/ LR6/AM3 (non incluses)

Piles nécessaires Véhicule :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 9 V , 9.0 W
Quantité et type : 6 piles de type 1.5 V «AA»/ LR6/AM3 (non incluses)

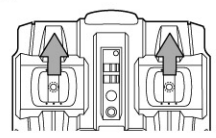
Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2013 Silverlit. All rights reserved.

3. Fonctionnement

3.1 Procédure pour l'APPARIEMENT / SYNCHRONISATION du véhicule et de l'émetteur.

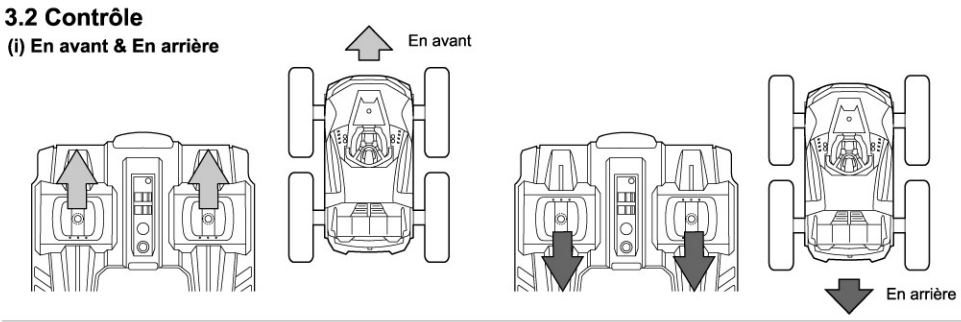
La technologie 2,4 GHz permet à plusieurs voitures de course de fonctionner sans interférences de signal. Une connexion ou un appariement doivent être effectués entre le véhicule et le transmetteur pour fonctionner. Suivez cette procédure pour APPARIER/SYNCHRONISER la voiture de course et le transmetteur.

1. Mettez l'interrupteur en position « MARCHE » à la fois sur la voiture de course et le transmetteur. Une lumière rouge va se mettre à clignoter.
2. Poussez les manettes des gaz (accélération) gauche et droite en avant, puis relâchez-les.
3. La procédure de APPARIER/SYNCHRONISATION est terminée lorsque le voyant rouge s'allume.

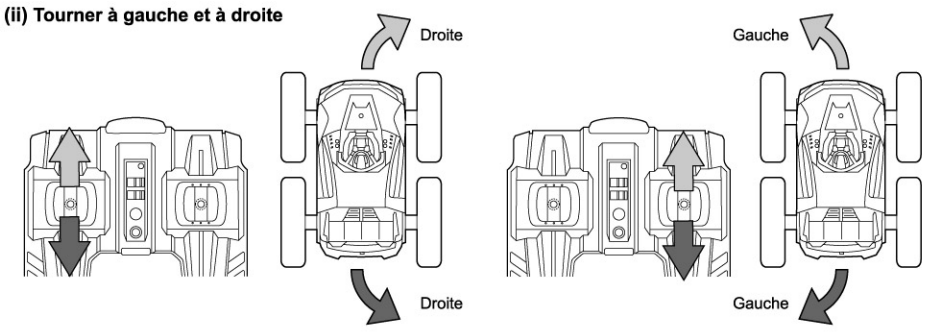


3.2 Contrôle

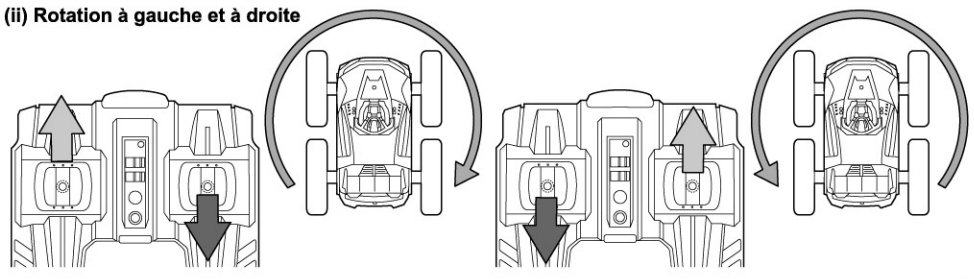
(i) En avant & En arrière



(ii) Tourner à gauche et à droite



(ii) Rotation à gauche et à droite



Parfois, le véhicule restera sur le côté des roues. Lorsque vous insérez les accessoires de roues sur les côtés des roues, le véhicule pourra se remettre facilement en position normale.